**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 26 (목) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | UI/UX | | | | |
| 작 성 자 | 장영선 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | Printf 습득, 전통시장 Logic, 자판기 프로그램 Logic 작성 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| 1. **Printf**   system.out.printf("" String , args );  string 부분에 %s 는 String 값, %d는 정수를 나타낸다.   1. **전통시장 Logic 구성** 2. Product 라는 Data Class 생성 int 제품명, int 가격, int 재고 등의 정보를 넣음 3. Provider 라는 판매자에 대한 Class 생성  Product를 담는 List와 int Money를 멤버 변수로 생성 setter getter 생성 후 기능을 작성함. Buy 기능 ( 누구에게 , 어떤 Product를, 몇 개 구매하는지) 이 안에서 Logic 구성은 돈의 흐름과 제품 재고의 흐름을 넣음. 또한 Sell 기능을 연동 하도록 구성됨. Sell 기능 (판매할 제품명, 개수)  Buy를 타고 난 후 Sell을 타도록 구성되어있음.  돈의 구성과 재고의 흐름이 Buy 역으로 구동 되도록 되어있음. ShowStock 기능  각종 정보를 Display 하기 위해 만들어짐. 4. Consumer 위 Provider 와 동일 하나 Sell기능이 없음. 구매자 이기 때문임. 5. **자판기 프로그램 Logic 구성** |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 |  |